

# Giochi fai da te per un mare di divertimento!

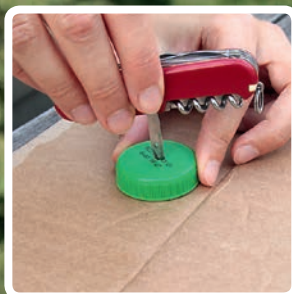
Quando vai a spasso ti capiterà sicuramente di trovare molto materiale adatto per costruire giocattoli. Con un paio di vecchie bottiglie in plastica, un pezzo di cartone o qualche sasso puoi realizzare giochi divertenti. In queste pagine ti proponiamo due idee da realizzare con le tue mani.

## Acchiappa la biglia

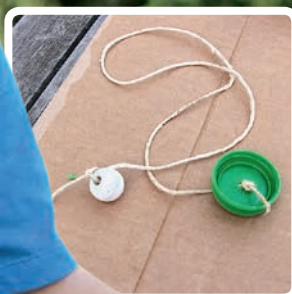


### Ecco cosa ti serve:

- 1 bottiglia in plastica vuota
- 1 pezzo di spago
- 1 biglia grande di legno con il buco o 1 pezzo di carta appallottolato
- 1 punteruolo o 1 coltellino
- forbici
- ev. alcuni pennarelli indelebili



Comincia a tagliare il fondo della bottiglia. A seconda delle dimensioni della bottiglia, taglia ancora un po' di plastica dal fondo. Puoi effettuare un taglio dritto, in diagonale oppure anche a zig-zag. Fatti aiutare da un adulto. Se vuoi, puoi colorare la bottiglia con i pennarelli indelebili. Togli il tappo e fai un buco con il punteruolo. Anche per questa operazione chiedi aiuto a un adulto.



Fai passare lo spago attraverso il buco del tappo. Fai un nodo sull'estremità dello spago che rimane nella bottiglia. Richiudi la bottiglia con il tappo. Sull'altra estremità dello spago annoda la biglia o la carta appallottolata. L'obiettivo del gioco è acchiappare la biglia con la bottiglia. In quanti secondi riesci a mettere la biglia nella bottiglia?



# Dama

## Ecco cosa ti serve:

- 1 pezzo di cartone quadrato e 1 pennarello scuro o 1 scacchiera
- 24 tappi in plastica o sassolini
- ev. acquerelli e pennello per segnare le pedine dei due giocatori



Se non hai una scacchiera, costruiscila tu disegnando sul pezzo di cartone 64 caselle (8x8). Con un pennarello scuro colora una casella sì e una no, come nell'immagine. Se giochi all'aria aperta, puoi tracciare la scacchiera sul terreno utilizzando un bastone.

A dama si gioca in due. A ogni giocatore viene assegnato un colore. L'obiettivo del gioco consiste nel «mangiare» o bloccare tutte le pedine dell'avversario.

Prima di cominciare a giocare, ogni giocatore prepara le pedine sulle prime tre file dalla propria parte della scacchiera. Posiziona le pedine solo sulle caselle scure. Ora uno dei due giocatori inizia: può avanzare con una delle sue pedine esattamente di una casella in diagonale. La casella di arrivo deve sempre essere scura e non ancora occupata da un'altra pedina.

Puoi però anche scavalcare una pedina dell'avversario se hai la possibilità di arrivare su una casella libera. In questo caso «mangi» la pedina dell'avversario, che deve essere rimossa dalla scacchiera. Se hai la possibilità di «mangiare» più pedine consecutivamente, puoi muovere la tua pedina più volte prima che l'avversario possa nuovamente giocare.

Se con una delle tue pedine riesci a raggiungere l'ultima fila sul lato opposto della scacchiera, la tua pedina si trasforma in dama e potrà spostarsi di più caselle in una volta sola, in tutte le direzioni, ma sempre solo sulle caselle scure. Per contrassegnare la dama metti una seconda pedina sopra la prima.

**Consiglio:** con la scacchiera e le pedine puoi giocare anche a tavola mulino. Ma sicuramente ti vengono in mente anche altri giochi!

