

Spiele einfach selber machen

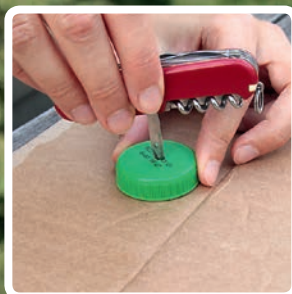
Auf deinen Streifzügen und Spaziergängen findest du bestimmt ganz viel Material, das sich dazu eignet, Spielsachen zu basteln. Aus ein paar alten Plastikflaschen, einem Stück Karton oder auch ein paar Steinen vom Bach kannst du verschiedene Spiele machen. Wir zeigen dir hier zwei Möglichkeiten.

Fangspiel

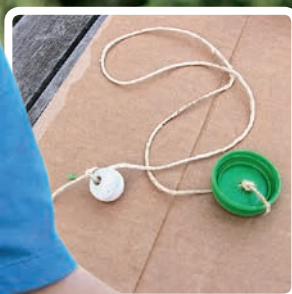


Du brauchst:

- eine leere Plastikflasche
- ein Stück Schnur
- eine grosse Perle oder ein zerknülltes Stück Papier
- eine Ahle oder ein Taschenmesser
- eine Schere
- eventuell ein paar wasserfeste Filzstifte



Zuerst schneidest du von der Flasche den Boden und je nach Grösse der Flasche noch etwas mehr ab. Du kannst gerade oder schräg schneiden oder Zähne einschneiden. Am besten lässt du dir dabei von einer erwachsenen Person helfen. Wenn du magst, kannst du die Flasche mit wasserfesten Filzstiften bemalen. Den Deckel schraubst du kurz ab und machst mit der Ahle ein Loch hinein. Frage auch hier eine erwachsene Person um Hilfe.



Durch das Loch steckst du die Schnur. Ins kürzere Ende, das im Inneren der Flasche bleibt, machst du einen Knoten. Dann schraubst du den Deckel wieder auf die Flasche. Ans längere Ende knotest du die Perle oder das zerknüllte Papier. Ziel dieses Spiels ist es, die Kugel mit der Flasche aufzufangen. Wie schnell schaffst du es?



K

Dame

Du brauchst:

- ein quadratisches Stück Karton oder ein Schachbrett
- zwei Mal 12 Plastikdeckel oder Kieselsteine
- eventuell etwas Farbe und Pinsel, um Steine oder Deckel zu kennzeichnen



Wenn du kein Schachbrett zu Hause hast, kannst du es dir auch selbst zeichnen, indem du 8 mal 8 Quadrate auf das Stück Karton zeichnest. Dann malst du jedes zweite Feld dunkel an, wie du es auf dem Bild siehst. Wenn ihr draussen spielt, könnt ihr das Feld auch mit einem Stock in den Sand zeichnen.

Dame wird jeweils mit zwei Spielern gespielt. Jeder bekommt eine Steinfarbe zugeteilt. Ziel des Spiels ist es, alle Steine deines Gegners zu schlagen oder so einzusperren, dass sie sich nicht mehr bewegen können.

Zu Beginn des Spiels legst du die Steine deiner Farbe auf die ersten drei Reihen deiner Spielfeldseite. Leg sie nur auf die dunklen Felder. Nun beginnt ein Spieler und darf mit einem Stein genau ein Feld diagonal vorwärtsfahren. Das Feld, auf dem du landen möchtest, muss immer ein dunkles Feld und noch nicht von einem anderen Stein belegt sein.

Du kannst aber auch einen gegnerischen Stein überspringen, wenn du so auf einem freien Feld landen kannst. Dann hast du diesen Stein geschlagen, und er kommt vom Feld weg. Wenn du von diesem Feld aus noch einmal einen gegnerischen Stein in die gleiche Richtung überspringen kannst, bist du nochmals an der Reihe. bevor dein Gegner wieder dran ist.

Wenn du mit einem deiner Steine in die letzte Reihe auf der anderen Seite des Spielfelds gelangst, wird dieser Stein zur Dame. Sie darf mehrere Felder aufs Mal fahren und zwar vorwärts und rückwärts. Am besten legst du einen zweiten Stein auf die Dame, um sie zu markieren.

Tipp: Mit dem gleichen Material lässt sich auch ein Mühlespiel machen. Dir fallen sicher noch mehr Spiele ein!

