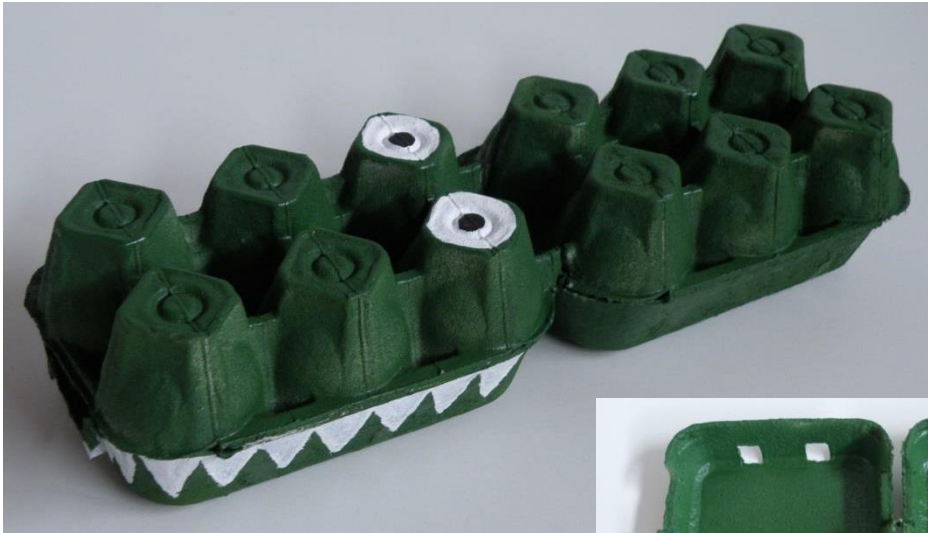


Krokodil-Kalaha

Das Duell um die Kroko-Zähne



Bastle aus einem Eierkarton ein traditionelles afrikanisches Spiel. Lade deine Freunde ein und gewinne – unter dem aufmerksamen Blick von Kroko – so viele Bohnen wie möglich!

Material

2 (leere) Sechser-Eierkartons
Acrylfarbe (z. B. grün, weiss und schwarz)
Je ein dicker und ein feiner Pinsel
Wasser
Bleistift (oder ein weisser Korrekturstift)
48 trockene Bohnen oder Kichererbsen

So gehts:

1. Bedecke den Tisch mit Zeitungspapier und male das Innere des Eierkartons an.



2. Lass alles gut trocknen. Male das Äussere des Kartons an.



3. Wenn der ganze Karton angemalt und vollständig trocken ist, malst du die Augen auf. Wofür entscheidest du dich? Für ein Krokodil, einen Alligator oder einen Kaiman?



4. Weiter geht es mit den Zähnen, nur keine Angst! Nimm den Bleistift (oder den weissen Korrekturstift) und male die Umriss der Zähne auf. Male das Innere mit dem feinen Pinsel aus.



5. Ist das Krokodil vollständig trocken? Dann kannst du es öffnen und 4 Bohnen in jedes Loch legen. Das Spiel kann beginnen!



Spielregeln

Ziel des Spiels

Kalaha, auch Awalé genannt, ist ein traditionelles Spiel aus Afrika für zwei Spieler. Es besteht aus einem Spielbrett mit zwei Reihen à sechs Löcher. Jedem Spieler gehört die Reihe mit den sechs Löchern vor ihm. Ziel ist es, so viele Bohnen wie möglich auf seiner Seite des Spielfeldes zu sammeln. Es gibt verschiedene Spielarten; wir zeigen dir hier die einfachste.

Anzahl Spieler

2 Spieler

Vorbereitung

Die beiden Spieler sitzen einander gegenüber, zwischen ihnen befindet sich das Spielbrett. Beide Schachteln sind nebeneinander geöffnet. In jedem Loch befinden sich 4 Bohnen.



Ablauf

Der erste Spieler nimmt die 4 Bohnen aus einem seiner Löcher und «sät» sie im Gegenuhrzeigersinn in die folgenden Löcher (eine Bohne pro Loch).



Wenn die letzte Bohne in einem Loch auf der gegnerischen Seite landet, und wenn in diesem Loch 1, 2 oder 3 Bohnen liegen, kann der Spieler, der gerade gespielt hat, die Bohnen aus diesem Loch «ernten». Er legt sie an den Rand seines Spielfelds. Wenn es auch in den anderen Löchern 1, 2 oder 3 Bohnen hat, kann der Spieler auch diese Bohnen einsammeln. Aber aufgepasst: Du kannst nur die Bohnen auf der gegnerischen Spielfeldseite ernten.

Ende des Spiels

Wenn ein Spieler keine Bohnen mehr auf seiner Spielfeldhälfte hat, muss er warten, bis der Gegner gespielt und neue Bohnen gesät hat. Ist dies nicht möglich, ist das Spiel fertig. Gewinner ist, wer am meisten Bohnen einsammeln konnte.



Unser Ziel

Wir wollen die weltweite Zerstörung der Umwelt stoppen und eine Zukunft gestalten, in der Mensch und Natur in Harmonie miteinander leben.

WWF Schweiz

Hohlstrasse 110
Postfach
8010 Zürich
Tel.: +41 (0) 44 297 21 21
Fax: +41 (0) 44 297 21 00
E-Mail: service@wwf.ch
www.wwf.ch
Soenden: PC 80-470-3